

Perancangan UI/UX untuk Situs Web Edukasi Memperkuat Respons terhadap Perundungan

Iqbal Zabal Rohman^{1*}

Universitas Islam 45 Bekasi

Email Korespondensi : iqbalzabalrohman@gmail.com

Abstrak: *The Independent Study Program in Web Development at PT Kinema Systrans Multimedia, supported by Infinite Learning and the Merdeka Belajar - Kampus Merdeka initiative by the Ministry of Education, Culture, Research, and Technology of Indonesia, is designed to sharpen students' skills in web development to meet the demands of Industry 4.0. The program offers an intensive curriculum that includes UI/UX design, frontend and backend development, and cybersecurity. Students also engage in micro-projects focusing on the issue of bullying, where they research and develop innovative web-based solutions to aid victims. This program not only enhances technical skills but also non-technical abilities such as public speaking and digital marketing, shaping well-rounded web developers and contributing to the resolution of social issues.*

Kata Kunci : UI/UX, Cyber, WebDevelopment,

Abstract: Program Studi Independen Web Development di PT Kinema Systrans Multimedia, didukung oleh Infinite Learning dan Kampus Merdeka, Kementerian Pendidikan Indonesia, ditujukan untuk mengasah kemampuan mahasiswa di web development sesuai kebutuhan industri 4.0. Program ini menawarkan kursus intensif meliputi desain UI/UX, pengembangan frontend dan backend, serta keamanan siber. Mahasiswa juga mengerjakan proyek mikro yang berfokus pada isu perundungan, di mana mereka mengembangkan solusi web inovatif untuk membantu korban. Program ini tidak hanya meningkatkan kemampuan teknis, tetapi juga keterampilan seperti public speaking dan digital marketing, membentuk pengembang web yang komprehensif dan memberikan kontribusi terhadap solusi masalah sosial.

Kata Kunci : UI/UX, Cyber, Web Development,

Article info: Submitted : 2024-08-16 | Accepted : 2024-10-07 | Published : 2024-10-10

Copyright © 2024, Author.

Pendahuluan

Infinite Learning, sebuah divisi dari PT Kinema Systrans Multimedia (sebuah anak perusahaan dari Infinite Studios), bertujuan untuk mengembangkan kursus pelatihan kejuruan yang sesuai dengan kegiatan yang dilakukan oleh Infinite Studios. Dengan permintaan yang semakin tinggi akan tenaga terampil di dalam ekosistem Nongsa Digital Park, perusahaan ini berupaya memenuhi kebutuhan tersebut. Untuk memperluas operasi pelatihan internalnya, Infinite Learning memperoleh lisensi LPK dari Kementerian Tenaga Kerja Indonesia pada tahun 2018.



Gambar 1. 1 Logo Infinite Learning

Langkah ini memungkinkan mereka menyelenggarakan kursus pelatihan kejuruan yang terbuka untuk umum, dengan menjalin kerjasama dengan lembaga pendidikan lokal maupun internasional untuk mencapai lebih banyak orang dan memberikan dampak yang lebih luas. Saat ini kegiatan Pendidikan Vokasi dilaksanakan dibawah lisensi LPK untuk pelatihan di Nongsa Digital Park (NDP), bekerja sama dengan Apple Developer Academy, Royal Melbourne Institute of Technology Cyber Security Course, Program Studi Mandiri Kementerian Pendidikan.

Merdeka Belajar - Kampus Merdeka (MBKM) merupakan program yang dirancang oleh Nadiem Anwar Makarim, B.A., M.B.A., selaku menteri pendidikan dan kebudayaan Republik Indonesia yang dibuat pada tahun 2020. Kegiatan MBKM ini memberikan tujuan untuk meningkatkan keterampilan, softskill, hard skill, dan juga membantu pemerintah dalam mendapatkan Sumber Daya Manusia yang unggul serta dapat memajukan Indonesia dengan SDM yang berkualitas (2023). Studi Independen adalah salah satu program Kampus Merdeka yang diselenggarakan oleh Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi Republik Indonesia (Witanto & Astuti, 2023). Menurut Ditjen Dikti (2020), dalam Mulyana et al., (2022) MBKM menjadi jembatan yang menghubungkan pendidikan dengan tantangan global, mengajak mahasiswa untuk menjalani beragam kegiatan di luar ruang kelas, termasuk Magang Industri/Praktek Kerja, Pengabdian Kepada Masyarakat, dan Studi Independen.

Menurut Hudjimartsu et al., (2021), adapun bentuk kegiatan MBKM sesuai dengan Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan No 3 Tahun 2020 Pasal 15 ayat 1 dapat dilakukan kegiatan pembelajaran baik di dalam dan di luar Program Studi dengan delapan kegiatan, diantaranya yakni pertukaran pelajar, magang praktik kerja, asistensi mengajar disatuan pendidikan, penelitian/riset, proyek kemanusiaan, kegiatan wirausaha, studi proyek independen, dan membangun desa/kuliah kerja nyata. Dalam konteks Magang Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka di PT. Kinema Systrans Multimedia, terdapat permasalahan yang menjadi fokus utama. Revolusi Industri 4.0 memicu perubahan pesat di berbagai sektor, termasuk teknologi informasi dan data sains. Kebutuhan akan sumber daya manusia yang memiliki kualitas tinggi dan kompeten dalam menghadapi era digital semakin mendesak. PT.

Kinema Systrans Multimedia, sebagai mitra dalam program Studi Independen, dihadapkan pada tantangan untuk mempersiapkan mahasiswa dengan pengetahuan dan keterampilan yang relevan dengan perkembangan industri 4.0.

Untuk mengatasi hal tersebut, PT. Kinema Systrans Multimedia mempersembahkan program "Menjadi Pengembang Web Pemula untuk Industri 4.0". Program ini bertujuan memberikan landasan pemahaman tentang pengembangan web dan aplikasinya di berbagai sektor industri. Melalui program ini, mahasiswa akan dilatih untuk mengidentifikasi permasalahan serta menawarkan solusi berbasis pengetahuan dan keterampilan dalam pengembangan web. Program ini juga memberikan keleluasaan bagi mahasiswa untuk memilih modul sesuai minat dan kebutuhan mereka, dengan fokus pada bidang-bidang lainnya. Dengan demikian, program Studi Independen ini bertujuan mengarahkan mahasiswa dalam mengembangkan kompetensi yang relevan dengan tuntutan industri 4.0.

Metodologi Pengabdian

Studi Independen ini ditujukan untuk membekali Anda dengan pengetahuan dan keterampilan yang diperlukan untuk menjadi seorang Web Developer di lingkungan kerja PT Kinema Systrans Multimedia. Dengan fokus pada pengembangan situs web, program ini mencakup aspek-aspek kunci seperti desain UI/UX, pengembangan frontend dan backend, serta penerapan praktik keamanan Cyber.

1. Pengenalan Web Development:

- a. Memahami dasar-dasar pengembangan web, termasuk HTML, CSS, dan JavaScript.
- b. Menelusuri konsep-konsep dasar desain antarmuka pengguna (UI) dan pengalaman pengguna (UX)

2. Frontend Development:

- a. Menguasai penggunaan framework React Js untuk pengembangan frontend.
- b. Memahami dan menerapkan prinsip-prinsip responsif dalam desain.

3. Backend Development:

- a. Memahami dasar-dasar pengembangan backend dengan menggunakan JavaScript.
- b. Mengetahui dan menerapkan prinsip-prinsip pengelolaan database, khususnya dengan MySQL.
- c. Belajar mengenai cloud computing dan cara mengintegrasikannya dalam lingkungan pengembangan web.

4. Keamanan Web:

- a. Memahami ancaman keamanan web dan praktik-praktik terbaik untuk melindungi aplikasi.
- b. Menjelajahi konsep keamanan siber dan penerapan praktik-praktik tersebut dalam proyek pengembangan web.

5. Proyek Micro:

- a. Mengidentifikasi dan meneliti topik terkait pengembangan web yang relevan dengan PT Kinema Systrans Multimedia.
- b. Merancang desain antarmuka pengguna yang inovatif.

6. Kolaborasi dengan Mitra:

Berpartisipasi dalam kerja sama dengan mitra dari program Studi Independen Mobile Development untuk menciptakan integrasi antara situs web dan aplikasi Android.

7. Peningkatan Keterampilan Lainnya:

Mempelajari keterampilan tambahan seperti public speaking, copywriting, dan digital marketing yang dapat mendukung peran sebagai pengembang web yang holistik.

8. Pengembangan Portofolio:

Membangun dan memperbarui portofolio online yang mencerminkan kemampuan dan proyek-proyek yang telah diselesaikan selama studi independen.

9. Evaluasi dan Pembimbingan:

Evaluasi berkala akan dilakukan melalui presentasi proyek, penilaian hasil kerja, serta sesi pembimbingan untuk memberikan umpan balik konstruktif dan panduan yang dapat membantu dalam pengembangan keterampilan web development Anda.

10. Tujuan Akhir:

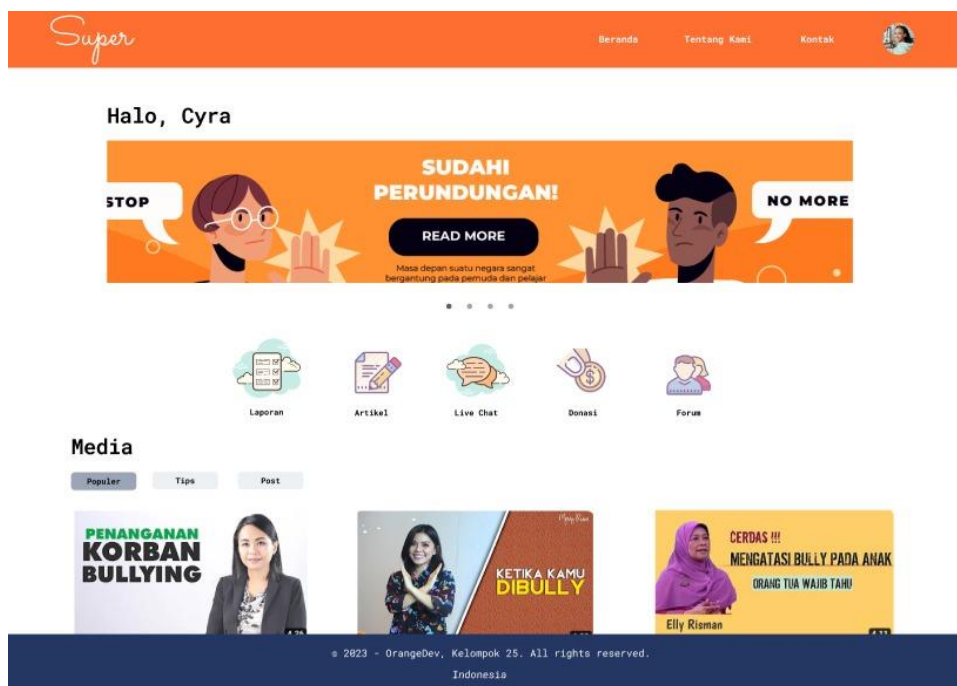
Lulus dari Studi Independen ini dengan kemampuan yang memadai untuk menjadi seorang Web Developer yang terampil dan dapat berkontribusi secara signifikan di PT Kinema Systrans Multimedia.

Hasil dan Pembahasan

Program Studi Independen dalam Web Development di PT Kinema Systrans Multimedia menyuguhkan serangkaian proyek yang memungkinkan mahasiswa untuk mempelajari pengembangan web di era industri 4.0. Dalam proyek-proyek ini, menangani masalah sosial seperti perundungan melalui riset mendalam dan pembuatan solusi inovatif berupa situs web. Prosesnya melibatkan pengembangan dari awal hingga implementasi, membekali mahasiswa dengan keterampilan teknis dan non-teknis serta memberikan dampak positif pada masyarakat. Tujuannya adalah memberikan solusi bermanfaat dan meningkatkan kompetensi sebagai pengembang web di era digital.

Micro Project

Dalam proyek kami, kelompok menyoroti masalah "Perundungan". Kami melakukan penelitian yang komprehensif untuk mendalami permasalahan ini dengan harapan mengembangkan sebuah solusi melalui pembuatan sebuah situs web edukatif.



Gambar 2. Mockup Micro project

Situs ini diarahkan untuk memberikan bantuan pada orang yang terkena perundungan tersebut, khususnya orang-orang yang terkena perundungan, agar dapat meningkatkan kembali percaya diri mereka dan semoga kedepannya tidak ada lagi perundungan yang terjadi di tempat tersebut. Konsep situs ini dirancang untuk menjadi sumber laporan atau keluhan yang interaktif dengan menyediakan antarmuka pengguna (UI) yang mendukung pengguna dalam simulasi penggunaan teknologi.

Hasil dari proyek micro yang kami lakukan mencakup beberapa langkah penting.

1. *Research Organizer*. Pertama, kami melakukan pengorganisasian hasil riset yang telah kami kumpulkan, mengatur informasi secara sistematis untuk menyusun dasar bagi pengembangan situs web.
2. *Design user interface dan user experience*. Selanjutnya, kami mendesain antarmuka pengguna (user interface) dan pengalaman pengguna (user experience) agar dapat memberikan pengalaman belajar yang menyenangkan dan efektif.
3. *Prototype design user interface dan user experience*. Kami juga membuat prototipe dari desain antarmuka pengguna dan pengalaman pengguna tersebut untuk memberikan gambaran visual yang lebih konkret tentang konsep yang kami usung.

Dengan demikian, kami berharap situs web yang kami rencanakan akan menjadi solusi yang berguna dan mudah diakses bagi para orang-orang yang ingin melaporkan tindakan perundungan tersebut dan bingung harus lapor kemana disini kami menyediakannya semoga bisa membantu kedepannya

Kesimpulan

Studi Independen bersertifikat dalam Web Development di PT Kinema Systrans Multimedia merupakan program yang bertujuan memberikan mahasiswa pemahaman dan keterampilan dalam pengembangan web yang relevan dengan tuntutan industri 4.0. Program ini dijalankan dalam lingkungan Infinite Learning yang merupakan divisi dari PT Kinema Systrans Multimedia, yang memiliki tujuan mengembangkan kursus pelatihan kejuruan yang sesuai dengan kegiatan yang dilakukan oleh Infinite Studios. Proyek ini dibangun sebagai bagian dari Merdeka Belajar - Kampus Merdeka (MBKM) yang diselenggarakan oleh Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Republik Indonesia.

Melalui kegiatan Studi Independen ini, mahasiswa diarahkan untuk mengembangkan kompetensi yang sesuai dengan perkembangan era industri 4.0, menghadapi perubahan pesat dalam teknologi informasi dan data sains. Program ini memungkinkan mahasiswa menjalani serangkaian proyek: Micro Project (3 minggu) yang fokus pada pengembangan web dengan pengajaran teknis dan non-teknis, seperti public speaking, copywriting, digital marketing, UI/UX design, front-end, back-end, keamanan siber, dan cloud computing.

Setiap proyek mengharuskan kelompok untuk mengidentifikasi masalah terkait topik yang mereka teliti, menawarkan solusi inovatif, serta mengembangkan desain UI/UX, frontend, dan backend. Proses ini memungkinkan mahasiswa mengaplikasikan pengetahuan dalam mencari solusi nyata untuk masalah di dunia nyata.

Proyek-proyek ini berfokus pada peningkatan kepedulian masyarakat terhadap isu-isu yang berkaitan dengan perundungan, siskamling, dan permasalahan anak. Masing-masing proyek memiliki langkah-langkah terstruktur yang mencakup pengorganisasian riset, desain UI/UX, pembuatan prototipe, pengembangan frontend dan backend, serta mengintegrasikan teknologi keamanan cyber. Harapannya, solusi yang dihasilkan dapat memberikan dampak positif bagi masyarakat terkait dengan setiap isu yang ditangani.

Daftar Pustaka

- , S., & Heryansyah, A. (2021). Peluang Dan Tantangan Implementasi Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MbkM) Di Fakultas Teknik Dan Sains UIKA BOGOR. *Educate : Jurnal Teknologi Pendidikan*, 7(1), 58. <https://doi.org/10.32832/educate.v7i1.6245>
- Putra, M. Y. E., & Anriva, D. H. (2023). *Eksplorasi Kegiatan Mahasiswa dalam Program Magang MBKM: Studi Kasus di PT . Bank Rakyat Indonesia Tbk , Kantor Cabang Pekanbaru International Student Mobility Awards (IISMA), Membangun Desa (KKN Tematik) , sarana latihan kerja untuk mahasiswa dalam m. 2, 25–31.*
- Mulyana, M., Wahyudin, Y., Lesmana, D., Muarif, M., Mumpuni, F. S., & Farastuti, E. R. (2022). Evaluasi Dampak Program Merdeka Belajar Kampus Merdeka

(MBKM) pada Bidang Studi Akuakultur. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 4(1), 1551–1564. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v4i1.2182>

Witanto, K. S., & Astuti, L. G. (2023). *Kegiatan Studi Independen Bersertifikat Pengembang Machine Learning Dan Front-End Web Di Pt Presentologics Dicoding Indonesia*. 1(November 2022), 565–570.